

Cozy Game Apps

... beschreibt Spiele, die den Spieler in eine entspannte, beruhigende Atmosphäre einladen. Vermitteln ein Gefühl von Gemütlichkeit, Wärme und Geborgenheit. Apps sind auf dem Handy immer und überall verfügbar. In stressigen Momenten, um kurz abzuschalten und zur Ruhe zu kommen.

Merkmale:

- Hauptmechaniken: Puzzle, Aufbau/Gestaltung/Einrichten, Landwirtschaft (angeln, sammeln, ver-/kaufen,...) sortieren, NPC Interaktion, Exploration/entdecken

einfache Spielmechaniken, sanfte Musik, ansprechende Grafiken (z. B. Pixelart) gemütliche freundliche Umgebung > Verbundenheit mit Natur

- Motivation: für sich eine kleine Welt aufbauen > Erfüllung durch Fortschritt
- Spielerlebnis: entspannt, freudig, harmonisch, routiniert > positive Gefühle werden erzeugt (Zufriedenheit und Geborgenheit)

belohnende Elemente: Items, niedliche Charaktere, idyllische Landschaften, kleinere Aufgaben (z. B. sammeln von Items)

- Spielbalance: Ausgleich zwischen Entspannung und Herausforderung (z.B. Aktionen mit Timer)
- Bedienung: Nutzerfreundlich, kurze Erklärungen, wiederholende Funktionen (Steuerung)
- soziale Interaktionen und Gemeinschaft: Aufbau einer Welt (siehe Animal Crossing), Kommunikation mit NPC - aufbauen von Beziehungen (Freundschaft/ Romanze), Dialoge und Geschichte, Mehrspieler (besuchen anderer Spieler, tauschen von Items, ...)
- Dynamik: vielseitiges und ständig verändernde Erfahrung (Jahreszeiten; Tag und Nacht; fortlaufende Entwicklung von Beziehungen/Farm/Haus/Level/...; soziale Interaktion; zufällige Ereignisse/ Aufgaben/ Geheimnisse/ ...)
- Ästhetik/Feeling - emotionale Resonanz: Themen wie Freundschaft, Familie, Natur, Aufbau einer Umgebung/Farm/Haus/... > Spieler baut emotionale, persönliche Verbindung zum Spiel auf

From:

<https://www.gamesforfuture.de/wiki/> - **games for future**

Permanent link:

<https://www.gamesforfuture.de/wiki/doku.php?id=lisa&rev=1712613393>

Last update: **2024/04/08 23:56**

